Programmering valgfag

Dodgeball Elites

Folk:

Victor

Thor

Tor Aleksander

Abdirahiin

Alexander

Julian

Informasjon

Vi skal lage et spill som er 2D i python. Spillet skal handle om at man kaster dodgeballs på unike måter på det andre laget for for å vinne. Det skal være bots som man kan kjempe mot og kanskje multiplayer. Vi skal ha minst 5 levels/baner. Vi skal også ha forskjellige typer baller og powerups. To teams, blå og rød.

Link til github: https://github.com/Thorerkul/Programmering-prosjekt

Logg

Dag 1:

Vi lagde dette dokumentet og bestemte oss for hva vi skulle lage

Dag 2:

Vi satte opp en github side og satte opp prosjektet

Dag 3:

Vi lagde en spiller som kan gå, hoppe og kollidere med vegger

Dag 4:

Vi lagde baller, og tegninger for spilleren

Dag 5:

Vi lagde denne arbeidsboken og begynte på å plukke opp baller. Julian og Alexander ble med i gruppa. Tor aleksander har begynt å lage maps